

# 2026년 「재외한국학교 학생 이야기 공모전」 개최 안내

< 재외교육기관포털, '26.6.8. >

## □ 추진 배경

- 한국학교 학생만이 경험할 수 있는 배움과 성장을 창의적으로 표현할 수 있는 기회를 제공하여 한국학교의 교육적 가치와 역할을 확산

## □ 대회 개요

- (대회명) 2026년 재외한국학교 학생 이야기 공모전
  - \* (경과) 홍보영상('20) → 역사 콘텐츠('21) → 문화 다양성('23~'24) → 홍보 영상('25)
- (참가 대상) 재외한국학교 초·중·고 재학생 (개인 또는 3인 이하 팀)
- (제출 유형) 웹툰(6컷 이상) 또는 영상물(1~5분 내외)
- (제출 기간) **2026. 6. 16.(화) ~ 8. 14.(금)**
- (제출 방법) 재외교육기관포털 내,  
 '학생 이야기 공모전 - 작품 모집' 제출
- (활용 계획) 재외교육기관포털 내 수상작 게시판 및 유튜브 채널에 게시, 수상작을 활용한 재외교육기관 홍보 물품과 콘텐츠 제작

## □ 작품 주제

- “함께 배우고, 함께 자라는 우리”
  - (주제 선정 이유) 한국어(언어)교육, 사회정서교육 등 학생 입장에서 접근할 수 있는 교수-학습 자료 개발의 일환

주제 설명	재외한국학교에서 배우고 생활하며 경험한 학교 적응, 친구 관계, 문화 이해, 마음 표현, 언어 성장(한국어, 외국어)의 이야기	
예시	초등	중·고등
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학교에 처음 온 날 (입학 초기 적응)</li> <li>• 우리 반의 다양한 친구들 (교우관계)</li> <li>• 친구와 오해가 풀린 날 (교우관계)</li> <li>• 내 마음을 말해 본 날 (사회정서)</li> <li>• 나만의 공부 비법 (자기주도학습)</li> <li>• 언어가 어려웠지만 해낸 순간 (언어교육)</li> <li>• 그 밖의 관련 주제</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 나의 학교 적응기 (입학 초기 적응)</li> <li>• 다름이 배움이 되는 교실 (다양성)</li> <li>• 친구와 함께 문제를 해결한 순간 (교우관계)</li> <li>• 내 마음을 돌보는 방법 (사회정서)</li> <li>• 다양한 언어로 살아가는 나 (다양성)</li> <li>• 언어 공부로 성장한 나 (언어교육)</li> <li>• 그 밖의 관련 주제</li> </ul>

## □ 참가 부문 및 시상

구분		대상		최우수상		우수상		장려상	
		인원	부상	인원	부상	인원	부상	인원	부상
웹툰	초등 저학년 (1~3학년)	1	50만 원	1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
	초등 고학년 (4~6학년)			1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
	중등			1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
	고등			1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
영상	초등 고학년 (4~6학년)	1	50만 원	1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
	중등			1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원
	고등			1	25만 원	1	15만 원	1	5만 원

- 개인 또는 팀(3인 이하) 참가가 가능하며, 1인(팀)당 1개 작품만 제출 가능함(중복 제출 불가)
- 팀으로 참가하는 경우, 참가 부문은 팀원 중 최연장자가 속한 학교급을 기준으로 함
- 수상자에게는 **교육부 재외교육지원센터장상**을 수여하며, 상장은 이메일(PDF 파일) 및 우편(국내) 발송함
- 수상자에게는 상격별 상금을 **본인 명의의 국내 계좌**로 지급하며, 제세공과금이 발생하는 경우 관련 법령에 따라 원천징수 후 지급함. 단, 본인 명의의 국내 계좌가 없는 경우, 보호자 명의의 국내 계좌로 지급함. 상금액이 5만원 이하인 경우, 온라인 상품권으로 지급할 수 있음
- 시상 인원은 참가자 수와 심사 결과에 따라 변동될 수 있음

## □ 출품 규격

부문	종류	규격
웹툰	웹툰, 인스타툰 등	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 분량: 6컷 이상</li> <li>• 해상도: 72dpi 이상</li> <li>• 파일 형식: JPG 권장</li> <li>• 제작 방법: 제한 없음 (수기, 컴퓨터 가능)</li> </ul>
영상	광고, 영화, 다큐멘터리, 애니메이션, 뮤직비디오 등	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 분량: 1~5분</li> <li>• 해상도(비율): 1920x1080px(16:9) (가로가 긴 형식)</li> <li>• 파일 형식: MP4 (500Mb 이하)</li> </ul>

※ 생성형 AI를 활용하여 작품 전체 또는 핵심 이미지를 자동 생성한 결과물은 제출할 수 없음. 작품의 기획, 구성, 그림, 촬영, 편집 등 주요 제작 과정은 참가 학생이 직접 수행해야 함.

## □ 제출 안내

제출물	내용
① 작품	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 웹툰 또는 영상물</li> </ul>
② 붙임 서류	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 붙임1 「참가 신청서」(필수)</li> <li>• 붙임2 「개인정보 수집·이용 및 저작권재산권 양도 동의서」(필수)</li> <li>• 붙임3 「저작권 침해 예방을 위한 체크리스트」(필수)</li> <li>• 붙임4 「초상권 이용·제공 동의서」(해당하는 경우)</li> <li>• 붙임5 「생성형 AI 활용 확인서」(해당하는 경우)</li> </ul> <p>※ <b>제출 서류의 모든 사항은 반드시 기재</b>해야 하며, 제출 서류는 반환하지 않음</p>
③ 학생증 사본	<p>※ 학생증이 없는 경우, 재외한국학교 학생임을 증명하는 서류를 반드시 제출</p>
제출 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 재외교육기관포털(okep.moe.go.kr)의 [알림·소식] - [콘텐츠 공모전] - [출품 게시판]에 ①, ②, ③을 <b>1개의 파일로 압축</b>하여 탑재</li> <li>• 재외교육기관포털 회원 가입 필수</li> </ul>

## □ 심사 안내

- (1차 예비 심사) 기본요건 등 심사
  - 공모 주제 부합 여부, 출품작 규격(분량 등), **붙임 서류**(신청서, 동의서, 학생증 사본 등), 관련 규정 저촉 사항 등 검토
- (2차 전문가 심사) 교육 전문가 및 교사, 미디어콘텐츠 전문가 등을 포함한 내·외부 위원으로 구성된 심사위원단의 심사
- (심사 기준)

항목	내용	배점
완성도	작품의 구성, 표현, 편집 등이 짜임새 있게 완성되었는가?	25
주제 적합성	공모전 주제와 취지를 잘 이해하고 작품에 적절히 반영하였는가?	25
독창성	학생의 창의적인 관점과 참신한 표현 방식이 잘 드러나는가?	25
활용 가능성	재외한국학교 학생의 경험을 공유하고 대외 홍보·교류 자료로 활용할 수 있는가?	25
계		100

## □ 진행 일정

- (제출 기간) **2026. 6. 16.(화) ~ 8. 14.(금) 자정까지** (한국시간 기준)
- (심사 기간) 2026. 8. 15.(토) ~ 9. 13.(일)
- (결과 발표) 2026. 9. 14.(월) 예정
  - ※ 재외교육기관포털에 공지 및 개별 이메일 안내
- (활용 계획) 재외교육기관포털 내 수상작 게시판과 유튜브 채널에 게시, 수상작을 활용한 재외교육기관 홍보 물품과 콘텐츠 제작

## □ 문의

- 유진규 연구원(jingyu.yu@snu.ac.kr, 02-880-4473)

## 1. 신청자 정보 \*팀 참가 시 모든 학생 정보 작성

성명	학교명	학교급/학년	이메일주소	전화번호
1. (팀 대표)			*유효한 이메일주소 작성 필수	*연락 가능한 번호 작성 (국가번호 포함)
2.				
3.				

## 2. 출품작 정보

구분(택1)	<input type="checkbox"/> 초등 저학년 <input type="checkbox"/> 초등 고학년 <input type="checkbox"/> 중등 <input type="checkbox"/> 고등	유형(택1)	<input type="checkbox"/> 웹툰 <input type="checkbox"/> 영상
작품명			
작품 설명	※ 자세히 소개하되, 10줄 이내로 작성(맑은 고딕, 11pt, 160%)		

## [유의 사항]

- 출품작은 타인의 명예, 저작권 등을 침해하지 않아야 하며 이와 관련된 분쟁 발생 시 책임은 참가자에게 있습니다.
- 출품작이 다른 공모전 등의 수상작으로 확인되면 당선을 취소합니다.
- 생성형 AI를 활용할 경우, 본 참가신청서에서 AI 활용 여부를 명시하고 [붙임5]을 통해 AI 활용 출처를 분명하게 표기해야 합니다.
- 동점자가 발생할 경우 AI 비활용 작품을 우선 선발합니다.
- 수상작은 수상작 게시판을 통해 공개되며 복제·공연·방송·전시 및 공적인 목적으로 배포할 수 있는 권리를 허락함에 동의합니다.
- 심사 결과에 따라 수상 인원 및 시상 규모는 조정될 수 있습니다.

신청서에 작성된 유의 사항을 모두 확인하였고 내용에 동의하며,  
창작대회에 참가하고자 신청서 및 작품을 제출합니다.

2026년 월 일

만 14세 미만 보호자(대표) ○ ○ ○ (서명)

신청자(대표) ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

서울대학교 교육종합연구원 귀하

**□ 개인정보의 수집 · 이용**

- ① 수집·이용 목적: 대회 접수 진행, 입상자 선정 및 관리
- ② 수집·이용 항목: 성명, 소속, 학교급/학년, 이메일주소, 전화번호
- ③ 보유기간 및 이용기간: 정보 수집 및 이용에 관한 동의일로부터 보유 목적 달성 시
- ④ 개인정보 수집 동의 거부권리: 개인정보 수집 및 이용을 거부할 권리가 있으나, 미 동의시 대회 출품에 대한 신청 자격 검토, 심사, 선정 등이 불가능하므로 입상에 제외될 수 있음

정보 수집 · 이용에 동의하십니까?  동의합니다  동의하지 않습니다

**□ 저작권재산권 전부에 대한 양도**

- 제출된 작품에 대한 저작권은 제출자에게 있음.
- 그러나 수상작에 한하여 공공의 홍보·캠페인 등 활용을 위해 저작권재산권 이전과 관련하여, 양도인(수상자)과 양수인(교육부 재외교육기관포털) 사이의 권리관계를 명확히 하고자 함.
- ① 양도 목적: 재외교육기관 관련 홍보 콘텐츠 제작 등 공익 목적
- ② 양도 범위: 수상작 저작물의 저작권재산권 전부(2차적 저작물 작성권 포함)
- ③ 이용 기간 및 지역: 기간 및 지역 제한 없이, 전 세계에서 이용 가능
- ④ 양도인의 의무: 양수인에게 대상 저작물의 저작권재산권을 양도, 저작권 양도 후 제3자에게 재양도 또는 이용허락을 금지
- ⑤ 양수인의 의무: 상업적 목적이 아닌 공적 교육 및 공익을 목적으로 하며, 가능한 경우 창작자의 이름을 표시하고 저작자의 인격권을 존중함. 다만, 대상 저작물의 본질적인 내용을 훼손하지 않는 범위 내에서의 수정 및 편집은 가능. 양수인은 공모 목적 범위 내에서 사용하는 조건으로 시상금 외 별도의 양도비용을 지급하지 않음.

저작권재산권 전부에 대한 양도에 동의하십니까?  동의합니다  동의하지 않습니다

※ 귀하로부터 취득한 개인정보는 개인정보보호법 제15조 및 제24조에서 정하는 바에 따라 처리 목적 이외에는 사용되지 않으며 변경 시에는 사전 동의를 구할 것입니다.

※ 저작권재산권 전부에 대한 양도는 저작권법 제45조에서 정하는 바에 따르며, 본 동의서에 이견이 있는 경우에는 저작권법, 민법 등을 준용하고 필요시 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있습니다.

2026년 월 일

만 14세 미만 보호자(대표) ○ ○ ○ (서명)

신청자(대표) ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

서울대학교 교육종합연구원 귀하

작품명	
작품 유형	<input type="checkbox"/> 웹툰 <input type="checkbox"/> 영상

1. 재외교육기관포털(okep.moe.go.kr)의 [재외교육 자료] - [일반자료실]에서 「저작권·초상권 유의사항 안내영상」을 시청하였습니까?

예     아니오(반드시 시청바랍니다.)

※ 본 안내영상 미신청시, 대회 참가가 제한될 수 있습니다.

2. 교육부 재외교육지원센터에 제출하는 작품을 다른 온라인 공간에서 공유 또는 게시하였습니까?

예     아니오

※ 저작권법 제25조(학교교육 목적 등의 이용) 이외 목적의 불특정 다수가 참여할 수 있는 환경의 온라인에 업로드하는 방식으로 저작물을 복제, 전송하면 저작권법에 저촉될 수 있습니다.

3. 교과용 도서 외의 기타 매체에서 가져온 저작물(글, 그림, 음악, 영상 등)을 포함한 경우, 저작권법에 따라 필요한 저작권자의 이용 승인을 받고 출처를 명시하였습니까?

예     아니오(저작권 관리 대상이 아닌 경우)

※ 글, 그림, 영상 등이 저작물로 인정되지 않는 단순 사실, 저작권 관리 대상이 아닌 공공 저작물, 기타 창작성이 없는 것인 경우에는 애초 저작권 침해 문제가 되지 않습니다.

4. 도서, 간행물, 영상 저작물의 전체를 복제하여 사용한 것이 아니라, 일부분만 사용하였습니까?

예     아니오

※ 짧은 음악이나 사진이 포함되더라도 그 행위가 영리성이 없고, 사용된 저작물의 분량이 적으며, 해당 음악 및 사진 시장의 수요를 대체할 만한 이용이 아니라면 「저작권법」 제 35조의5에 따른 공정이용에 해당할 가능성이 높습니다.

5. 사진 또는 동영상에 등장인물이 있다면, 사용 동의를 받으셨습니까?

예     아니오(동의를 받지 않은 경우, 불러 처리 필수)

해당 없음(교과용 도서의 자료 및 공표된 자료)

※ 인물이 포함된 화면을 무단 캡처해 다른 공간에 배포·전송할 경우 저작권 침해나 초상권 침해에 해당될 수 있습니다.

6. 사용한 폰트는 안심글꼴(329종)을 사용하였습니까?

예     아니오

※ 공유마당(gongu.copyright.or.kr) - [안심 글꼴파일 서비스]에서 안심 글꼴 목록 확인 및 안심 글꼴 내려받기 가능

6-1. '아니오'를 선택한 경우, 사용한 폰트명 기입:

7. AI 생성 콘텐츠 사용 여부를 작품에 정확히 표시하였습니까?

예     아니오(AI를 활용하지 않은 경우)

8. AI 결과물이 제3자의 저작권을 침해하지 않는 범위임을 확인하였습니까?

예     아니오(AI를 활용하지 않은 경우)

9. 영상 작품의 경우, 첫 화면에 아래의 경고 문구를 포함하였습니까?

예     아니오

경고 문구

본 자료에 대한 무단 배포 및 복제를 금지하며  
무단으로 사용할 시에는 관계 법령에 의거하여 처벌받을 수 있습니다.

10. 제출물은 타인의 명예, 저작권, 초상권 등을 침해하지 않아야 하며 이와 관련된 분쟁 발생 시 책임은 제출자에게 있음을 확인하였습니까?

예     아니오

2026년 월 일

만 14세 미만 보호자(대표) ○ ○ ○ (서명)

신청자(대표) ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)

신청자 ○ ○ ○ (서명)

교육부 재외교육지원센터장 귀하

\*콘텐츠에 얼굴이 분명하게 드러났을 경우에만 한정하여,  
해당 당사자 모두 작성하여 제출

재외한국학교 학생 콘텐츠 창작대회 개최 및 콘텐츠 활용과 관련하여, 귀하의 초상권을 아래와 같이 이용하고, 필요한 경우 제3자에게 제공하고자 합니다. 아래 내용을 충분히 읽고 확인하신 후, 동의 여부를 결정해 주시기 바랍니다. 귀하는 초상권 이용·제공 양도에 동의하지 않을 권리가 있습니다.

1. 항목: 이미지, 영상
2. 이용 목적: 재외교육기관포털(okep.moe.go.kr)의 수상작 게시 및 홍보 콘텐츠 제작
3. 초상권을 제공받는 자: 서울대학교 교육종합연구원(교육부 재외교육기관포털 운영 사업)
4. 보유 및 이용 기간: 본 동의서 작성일로부터 기간 제한 없이 보유·이용할 수 있음
5. 제3자 제공: 위 목적을 달성하기 위해 필요한 범위 내에서 정부 부처, 공공기관, 협력 미디어(언론 등), 온라인 플랫폼(유튜브 등)에 제공되거나 게시 될 수 있음.
6. 철회권: 본인은 본 동의서 제출일 이후 언제든지 동의를 철회할 수 있으며, 철회 의사를 서면 또는 이메일로 통지할 경우 그 시점부터 효력이 상실됨. 단, 철회 이전의 사용에 대해서는 본 동의서의 효력이 유지됨.

이와 같이 초상권을 제공하는 데 동의하십니까?  동의합니다  동의하지 않습니다

2026년      월      일

※ 만 14세 미만 아동의 경우 보호자(법정대리인)의 동의가 필요합니다.

보호자: ○ ○ ○ (서명)

본인: ○ ○ ○ (서명)

보호자: ○ ○ ○ (서명)

본인: ○ ○ ○ (서명)

보호자: ○ ○ ○ (서명)

본인: ○ ○ ○ (서명)

보호자: ○ ○ ○ (서명)

본인: ○ ○ ○ (서명)

보호자: ○ ○ ○ (서명)

본인: ○ ○ ○ (서명)

서울대학교 교육종합연구원 귀하

**AI 활용 출처 표기**

\*콘텐츠 제작을 위해 AI를 활용했을 경우에만 작성

<b>출처 표기</b>	<p>(예시) ChatGPT5.5(2026. 06. 15). "프롬프트 내용." OpenAI의 ChatGPT 5.5를 이용하여 생성 또는 작성함. <a href="https://chat.openai.com/">https://chat.openai.com/</a></p> <p>*프롬프트 내용이 너무 긴 경우, '출처 표기'에서 내용을 요약하고, 상세한 프롬프트는 아래 공간에 작성</p>
<b>프롬프트 전체</b>	

본인(들)은 생성형 AI를 활용한 콘텐츠를 출품하며, 해당 콘텐츠가 주최 기관의 공적 목적(홍보 영상, 누리집 게시 등)으로 활용되는 데 동의합니다. 또한, 출품작에 사용된 AI 도구의 이용약관에 위배되지 않도록 제작하였음을 확인합니다. 필요 시 해당 작품이 생성형 AI를 활용하여 제작되었음을 알리는 출처 표기(예: "일부 AI 도구 활용" 등)에 동의합니다.

2026년 월 일

만 14세 미만 보호자(대표) ○ ○ ○ (서명)	신청자(대표) ○ ○ ○ (서명)
만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)	신청자 ○ ○ ○ (서명)
만 14세 미만 보호자 ○ ○ ○ (서명)	신청자 ○ ○ ○ (서명)